

ПУБЛИЧНАЯ ОФЕРТА И ПРАВИЛА УЧАСТИЯ В ХАКАТОНЕ "BRB Fintech Hackcelerator"

г. Ташкент

Июль 2024 г.

ВВЕДЕНИЕ

Настоящая публичная оферта на проведение хакатона «BRB Fintech Hackcelerator» (далее по тексту – Хакатон) организована АКБ «Банк развития бизнеса» (далее по тексту – Банк) в партнерстве с компанией Яндекс, ООО «Университет Амити г.Ташкент», ООО «Veon AdTech», Сообщество IT специалистов Узбекистана ООО «IT Alliance», ООО «BRB Tech». Оферта определяет условия и порядок организации и проведения Хакатона и является Публичной офертой Банка, адресованной физическим лицам/группе физических лиц (далее по тексту – Участники).

1. ОСНОВНЫЕ ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

1.1 **Заявка:** Информация, предоставленная Участником при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на официальной странице Хакатона.

1.2 **Отбор:** Для успешного прохождения на хакатон команды будут оценены по нескольким критериям, таким как соответствие навыков задачи, диверсифицированность состава и наличие прототипов.

1.3 **Жюри:** Группа экспертов, проводящая оценку представленных Участниками программ. Состав Жюри формируется из приглашенных экспертов и включает в себя не менее трех экспертов в области IT и разработки, а также представителей организаторов.

1.4 **Участник:** Единоличный участник в составе команды или команда разработчиков, являющиеся дееспособными физическими лицами старше 18 лет, дееспособными физическими лицами до 18 лет при наличии опекуна, участвующие в Хакатоне и предоставляющие в рамках Хакатона Проекты или Пилоты проектов.

1.5 **Права на интеллектуальную собственность:** Все права на результаты интеллектуальной деятельности (РИД) (интеллектуальную

и промышленную собственность), включая права на (i) изобретения (патенты на изобретения, права на получение патентов на изобретения, в том числе поданные заявки на выдачу патентов, переизданные патенты, повторные заявки или заявки в продолжение и частичные продолжения), полезные модели; (ii) авторские права; (iii) образцы и промышленные образцы; (iv) товарные знаки, знаки обслуживания, оформление товара и права на аналогичные объекты; (v) секреты производства, другую информацию, составляющую коммерческую тайну и конфиденциальную информацию; (vi) права на топологии интегральных микросхем и права на шаблоны (маски); (vii) другие интеллектуальные права.

1.6 Правила: Правила проведения конкурса, приведенные в настоящей Публичной оферте.

1.7 Хакатон: Соревнование для разработчиков, когда команды на время создают прототип продукта, решающего ту или иную бизнес-задачу.

1.8 Проект: Инновационная идея или программный продукт в сфере информационных технологий (ИТ), заявляемый Участником.

1.9 Пилот проекта: Минимально жизнеспособная версия продукта, созданная в рамках Хакатона, способная привлечь первых пользователей или интегрироваться в существующую систему бизнеса.

1.10 Победитель: Участник/команда, достигший наилучшего результата по итогам Хакатона и оценки Жюри.

2. ПРЕДМЕТ ПУБЛИЧНОЙ ОФЕРТЫ

2.1 В рамках участия в Хакатоне Участники предоставляют на оценку свой Проект в виде презентации и Пилота проекта, либо предоставляют возможность его тестирования.

2.2 Проект должен обладать по крайней мере минимальной, но достаточной по ценности для потребителя работоспособностью (минимальная жизнеспособность). Оценка Проекта на предмет соответствия требованиям к минимальной жизнеспособности определяется Жюри на свое усмотрение.

2.3 Хакатон исключительно основывается на интеллектуальном потенциале Участника и подразумевает оказание поддержки, базируясь на предложенных им Пилотах.

2.4 Публичная оферта и любые приложения к ней являются официальным документом и публикуются на официальных формах заявок веб-сайта (странице) хакатона «BRB Fintech Hackcelerator»: brb.uz (далее по тексту – Сайт).

2.5 Место, правила и условия проведения Хакатона будут объявлены на официальном Сайте.

3. ЦЕЛИ ХАКАТОНА

3.1 Целью Хакатона является поиск и поддержка лучших идей решения технологических, инженерных, экономических и иных задач в ИТ сфере и, в частности, доведения данных идей до реализации в виде прототипа непосредственно на месте проведения Хакатона, а также применение полученных знаний и прототипов для развития продуктов, формирования ключевых направлений развития ИТ деятельности и организация обучения населения и молодежи с целью формирования современного класса высококвалифицированных специалистов в сфере ИТ.

3.2 Задачи Хакатона:

- предоставление Участникам возможности реализовать свои идеи с целью определения их актуальности и популяризации, а также развития навыков Участников в сфере разработки программного обеспечения в составе команды;
- стимулирование разработчиков и других специалистов ИТ сферы к взаимодействию в рамках создания программного обеспечения с использованием различных продуктов;
- развитие профессионального сообщества в сфере разработки программного обеспечения;
- организация обучения населения и молодежи с целью формирования современного класса высококвалифицированных специалистов в сфере ИТ;
- анализ полученных идей и выявление актуальных направлений развития в сфере разработки;
- определение наилучших проектов в рамках направлений, соответствующих требованиям настоящей Публичной оферты и Правил, и использование их в качестве предложений для

реализации в дальнейшей деятельности тех или иных организаций.

4. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ СТОРОН

4.1 Права Участника

4.1.1 Подать заявку на участие в Хакатоне согласно заявленной форме подачи заявки на Сайте и подробно ознакомиться с Правилами и настоящей Публичной офертой.

4.1.2 В любое время отозвать согласие на обработку своих персональных данных (персональных данных каждого члена команды), направив заявление об отзыве согласия на обработку согласно Правилам.

4.1.3 Получать информацию о результате Хакатона или иную информацию о порядке проведения Хакатона на Сайте.

4.2 Обязанности Участника

4.2.1 Ознакомиться и соблюдать условия Правил.

4.2.2 При подаче Заявки на участие в Хакатоне через Сайт вносить достоверную информацию о персональных (паспортных) данных Участника (в том числе и членов команды).

4.2.3 При принятии условий (акцепт) настоящей Публичной оферты соблюдать все ее условия.

4.2.4 При подаче заявки на участие в Хакатоне, Участник обязуется обеспечить предоставление корректных персональных данных всех членов команды и получить их согласие на предоставление их персональных данных и акцепт настоящей Публичной оферты.

4.2.5 Не использовать программное обеспечение, нарушающее работу официального Сайта, создающее возможность изменения результатов Хакатона. В случае выявления попыток вывода из строя систем сайта, Участник, предпринявший такие попытки, лишается прав на участие в Хакатоне и получение вознаграждения.

4.2.6 Не использовать в личных или коммерческих целях, не публиковать вне рамок проведения Хакатона, не передавать третьим

лицам данные и информацию, полученные от Банка в рамках выполнения Заданий по Хакатону.

4.2.7 В случае отбора своего проекта в Хакатоне, Участник или Команда обязуются по запросу проект менеджера Банка предоставить по адресу электронной почты info@brb.uz всю необходимую информацию по проекту.

4.2.8 Участник или команда соглашаются с результатами конкурса и не имеют право предъявлять претензии.

4.3 Права и обязанности Банка и Жюри

4.3.1 Требовать от Участника/Команды соблюдение всех условий Правил проведения Хакатона и настоящей Публичной оферты.

4.3.2 Проверять/обрабатывать персональные данные Участника (если это Команда, всех членов Команды), после принятия условий настоящей Публичной оферты Участником/Представителем Команды согласно разделу 4.2 настоящей Публичной оферты.

4.3.3 В соответствии со ст.977 Гражданского кодекса Республики Узбекистан изменить условия или отменить Хакатон только в течение первой половины установленного для проведения Хакатона срока.

4.3.4 Обрабатывать любую информацию, относящуюся к персональным данным Участника.

4.3.5 Вносить изменения в настоящую Публичную оферту с обязательным оповещением Участников, акцептовавших настоящую оферту до внесения изменений.

4.5 Банк обязуется:

4.5.1 Организовать проведение Хакатона согласно Правилам и настоящей Публичной оферте.

4.5.3 Организовать прием Заявок от потенциальных Участников.

4.5.4 Сформировать Жюри для определения Победителей Хакатона.

5. АКЦЕПТ ПУБЛИЧНОЙ ОФЕРТЫ

5.1 При подаче заявки на участие в Хакатоне от имени Участника, акцептом условий Публичной оферты является совершение потенциальным Участником следующих действий:

- заполнение регистрационной формы – заявки на участие в конкурсе на сайте конкурса;

5.2 При подаче заявки на участие в Хакатоне от имени группы разработчиков, акцептом условий Публичной оферты является совершение одним из членов потенциального Участника (Командой), уполномоченного Командой представлять её интересы и подавать заявку от имени Команды, следующих действий:

- заполнение регистрационной формы – заявки от имени Команды на участие в конкурс на сайте конкурса;
- ознакомление с условиями Публичной оферты и отправка от имени Команды регистрационной формы-заявки.

5.3 При подаче заявки на участие от имени Команды, проставление отметки о принятии условий Публичной оферты осуществляется представителем Команды и это означает принятие условий Публичной оферты со стороны всех членов Команды.

5.4 Акцепт условий Публичной оферты означает полное и безоговорочное принятие Участником всех условий Публичной оферты без каких-либо изъятий и/или ограничений и равносителен заключению письменного договора о проведении Хакатона.

5.5 Участник сам несет ответственность за внесение корректных персональных данных при подаче заявки на участие в Хакатоне. При подаче заявки на участие в Хакатоне от имени Команды, ответственность за внесение корректных персональных данных и получение согласия на акцепт настоящей Публичной оферты и обработки персональных данных от всех членов Команды несет ответственный представитель Команды, заполнивший электронную форму заявки и указавший контактные данные Участников Команды.

6. ПОРЯДОК И КРИТЕРИИ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

6.1 Итоги Хакатона подводятся со стороны Жюри на основании оценки Проекта. По итогам Хакатона, составляется Протокол определения

победителей и подписывается у Жюри со стороны представителей Банка в течение 3-х суток от дня определения победителей.

6.2 Жюри производит оценку Пилотов в соответствии с критериями, перечисленными в п. 6.3 настоящей Публичной оферты. Жюри осуществляет оценку проектов по своему собственному усмотрению и критериям оценки Проектов, предоставленных Банком исходя из принципов ведения бизнеса и развития деятельности. Участники не подвергают сомнению решение Жюри. Кроме того, Банк не возмещает Участникам убытки (если таковые имели место быть), связанные с непризнанием отдельных Участников/Команд победителями, в т.ч. и в связи с несоответствием Пилотов установленным критериям.

6.3 Проект или Пилот проекта должны соответствовать следующим требованиям, но не ограничены:

- содержать инновационный технологический элемент;
- решать одну и более бизнес задач;
- легко интегрироваться со сторонними системами;
- быстро внедряться;
- иметь разумную стоимость запуска и владения;
- не содержать элементов или материалов сексуального характера;
- не содержать элементов, пропагандирующих насилие, разжигающие расовую, национальную или религиозную рознь, призывов к свержению конституционного строя Республики Узбекистан;
- не содержать элементов экстремистского характера;
- не содержать изображений, персональных данных, объектов исключительных прав, принадлежащих третьим лицам;
- не нарушать права интеллектуальной собственности на разработанную программу третьих лиц;
- не содержать элементы вирусных программ, шпионских, следящих программ и иных аналогичных программ, которые могут нанести вред информационной среде, нарушить конфиденциальность и иные нормы действующего законодательства Республики Узбекистан;
- соблюдать условия Хакатона, указанные в Правилах.

7. МЕХАНИЗМ ПРОВЕДЕНИЯ ХАКАТОНА

7.1 Для принятия участия в Хакатоне нужно выполнить нижеописанные действия в течение периода проведения Хакатона:

7.1.1 Подать заявку согласно установленной форме, закрепленной на официальной странице (веб-сайте) конкурса. После заполнения заявки на принятие участия в Хакатоне заявитель попадает в список премодерации. Все собранные заявки оцениваются экспертами на соответствие требованиям проведения Хакатона.

Этапы:

- анонс новости среди информационных партнеров о начале Конкурса с информацией о целях и задачах данного Конкурса и ссылкой на заявку для приема на программу;
- начало приема заявок;
- завершение приема заявок;
- отбор заявок на участие на Хакатоне;
- проведение мероприятия по объяснению условий Хакатона отобранным Участникам;
- работа команд/участников над своими проектами;
- проведение презентаций Пилотов.

Даты этапов указаны на странице/веб-сайте конкурса.

8. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

8.1 Участие в хакатоне Hackcelerator открыто для всех желающих, при условии, что как минимум один из членов команды старше 18 лет.

8.2 Участники могут зарегистрироваться только как команда (от 3 до 6 человек).

8.3 Вся коммуникация и подача проектов осуществляется на русском языке. Поддержка будет доступна также на узбекском и английском языках, участники при желании смогут использовать эти языки.

Вся коммуникация и подача проектов осуществляется на русском языке.

8.4 Команды должны придерживаться установленных сроков и этапов хакатона, указанных на сайте <https://brb.uz/hackcelerator>.

9. РЕГИСТРАЦИЯ И ОТБОР КОМАНД

9.1 Регистрация команд осуществляется через официальную платформу хакатона, согласно срокам, указанным на официальном сайте.

9.2 Каждая команда должна заполнить регистрационную форму, указав информацию о каждом участнике. Участник и команда обязуются заполнить форму Заявки достоверно и в полном объеме.

9.3 Команда организаторов оставляет за собой право допуска Участника на участие на Хакатон. Отбор Участника/Команды будет происходить на основании критериев ниже, но не ограничивается:

- Соответствие навыков команды выбранной задаче.
- Диверсифицированность состава команды.
- Опыт участия в подобных хакатонах.
- Наличие прототипов проекта является преимуществом.

9.4 Команды, соответствующие критериям отбора, будут приглашены к участию в Хакатоне. Команда организаторов оставляет за собой право разглашения информации по отобранным/не отобранным Участникам.

9.5 Заполнив и отправив регистрационную форму, Участник тем самым подтверждает, что ознакомлен с Правилами проведения Хакатона, согласен с Условиями и дает свое согласие на обработку данных.

10. МЕНТОРСТВО И ПОДДЕРЖКА

10.1 Каждой команде будет назначен ментор из числа приглашенных экспертов.

10.2 Участники могут обращаться к менторам за советом и консультацией в выделенное ментором время в течение всего хакатона.

10.3 Командам следует посещать регулярные воркшопы и вебинары на темы, связанные с финтехом и разработкой проектов.

10.4 Вся коммуникация между Командами и Менторами, а также Организаторами, будет вестись онлайн.

11. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ И НАГРАЖДЕНИЕ

11.1 Победителями Хакатона становятся Команды, занявшие 1- 2 - 3 место по оценке Жюри.

11.2 Организатор и партнеры имеют право на определение дополнительных номинаций и наград.

11.3 Проекты оцениваются по следующим критериям (но не ограничиваются):

- Инновационность (30%)
- Техническая реализация (40%)
- Потенциал для рынка (30%)

11.4 Победители получают призы и возможность дальнейшего развития своего проекта с поддержкой партнеров хакатона. Подробная информация о призах и возможностях будет предоставлена на сайте хакатона.

12. КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ

12.1 Все участники обязаны придерживаться уважительного и профессионального поведения.

12.2 Запрещено любое проявление дискриминации, агрессии и нарушения этических норм.

12.3 В случае нарушения правил и кодекса поведения, команда может быть дисквалифицирована.

13. КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТЬ И ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ СОБСТВЕННОСТЬ

13.1 Участник, принимая условия настоящей Публичной оферты, обязуется не распространять третьим лицам любую информацию, которая ему стала известна при участии в Хакатоне без письменного согласия Банка.

13.2 Вся информационно-просветительская программа, организационные условия проведения Хакатона (не раскрываемая информация), которую разработал Банк, принадлежат исключительно Банку и не могут быть использованы или иным образом задействованы без письменного разрешения Банка.

13.3 В случае нарушения вышеуказанных пунктов, Участник обязуется возместить в полном объеме убытки, нанесенные вследствие незаконного использования и распространения такой информации согласно ст.1096 Гражданского кодекса РУз.

13.4 Все права на проекты, созданные в рамках хакатона и акселерационной программы, переходят к Банку. Участники обязуются предоставить всю необходимую информацию о проекте и его разработке по запросу менеджера проекта со стороны Банка.

13.5 Организаторы и партнеры имеют право на использование информации о проектах и участниках в маркетинговых и рекламных целях.

14. ФОРС-МАЖОР

14.1 Банк и Участники освобождаются от ответственности за частичное или полное неисполнение обязательств по настоящей Публичной оферте, если они явились следствием обстоятельств непреодолимой силы: наводнение, пожара, бури, или других стихийных бедствий, а также вследствие военных действий, вызванных решениями государственных органов, и противоположная сторона была извещена об этом в письменном виде в течение 10 банковских дней с даты их наступления.

15. СРОК ДЕЙСТВИЯ ПУБЛИЧНОЙ ОФЕРТЫ. ПОРЯДОК ЗАКЛЮЧЕНИЯ, ИЗМЕНЕНИЯ И РАСТОРЖЕНИЯ

15.1 Договор на условиях Публичной оферты вступает в силу с момента проставления отметки об акцепте условий Публичной Оферты при подаче заявки на участие в Хакатоне потенциального Участника, что означает принятие всех ее условий на официальной странице (веб-сайте) конкурса.

15.2 Договор на условиях Публичной оферты заключается на неопределенный срок.

15.3 Банк в любое время имеет право вносить изменения и/или дополнения в одностороннем порядке в Публичную оферту путем размещения на официальной странице (веб-сайте) конкурса. Такие изменения и дополнения действуют с момента опубликования изменений и дополнений.

15.4 Участник вправе отказаться от принятия условий Публичной оферты в случае несогласия с изменениями и дополнениями, направив на адрес электронной почты info@brb.uz письменное заявление в течение 5 (пяти) календарных дней с момента опубликования изменений и дополнений в Публичную оферту. Несогласие Участника в данном случае влечет за собой дисквалификацию и отстранение Участника от последующих этапов Хакатона с момента отправки заявления об отказе от принятия условий Публичной оферты.

15.5 Договор на условиях Публичной оферты может быть расторгнут по инициативе Участника в одностороннем порядке на основании письменного заявления Участника, поданного на адрес электронной почты info@brb.uz.

15.6 При отправке заявления о расторжении Договора на условиях Публичной оферты в одностороннем порядке по инициативе Участника, заявление должно быть подано с адреса электронной почты, указанного при подаче заявки для участия в Хакатоне. Банк не несёт ответственности за дисквалификацию Участника с Хакатона в результате получения заявления о расторжении Договора на условиях Публичной оферты с адреса электронной почты, указанного при подаче заявки для участия в Хакатоне, в случае если заявление о расторжении отправлено третьим лицом.

15.7 В случаях, не предусмотренных настоящей Публичной офертой, Договор на условиях Публичной оферты может быть расторгнут сторонами согласно Законодательству Республики Узбекистан или по решению суда.

16. ПОДТВЕРЖДЕНИЯ И ГАРАНТИИ УЧАСТНИКА

16.1 Участник/каждый член Команды гарантирует и подтверждает следующее:

- Участник является вменяемым физическим лицом, который не ограничен в дееспособности по решению суда или местными органами государственной власти.
- Участник согласен и подтверждает возможность использования его персональных данных в целях исполнения настоящей Публичной оферты соответствующими способами в целях участия в Хакатоне.

17. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ СТОРОН

17.1 За неисполнение или ненадлежащее исполнение своих обязательств по Публичной оферте Банк и Участники несут ответственность в соответствии с действующим законодательством Республики Узбекистан.

17.2 За нарушение требований, указанных в разделе 13 настоящей Публичной оферты, группа разработчиков, подавших заявку на участие в Хакатоне, не допускается до участия в Хакатоне.

17.3 Участники не вправе предъявлять какие-либо претензии к Банку по поводу проведения Хакатона и определения Победителя.

17.4 Любые споры, вытекающие из настоящей Публичной оферты, разрешаются путем переговоров, а в случае, если Банк и Участники не смогли прийти к соглашению путем переговоров, то такие споры могут быть переданы любой из Сторон на рассмотрение суда соответствующей юрисдикции согласно законодательству Республики Узбекистан.

18. СОСТАВ ЖЮРИ

18.1 Жюри состоит из 5-7 экспертов в области финтеха и технологий.

18.2 В состав жюри могут входить представители банка-организатора, партнеров и спонсоров.

18.3 В случае равенства голосов председатель жюри имеет приоритетный голос.

19. ПОРЯДОК РАССМОТРЕНИЯ ПРОЕКТОВ

19.1 Проекты проходят предварительный отбор на основе регистрационных данных и прототипов.

19.2 Отобранные проекты рассматриваются жюри по итогам демо-дня.

20. ПОРЯДОК ОЦЕНОК

20.1 Каждый проект оценивается по критериям, указанным в п. 11.3.

20.2 Каждому критерию присваивается оценка от 1 до 10.

20.3 Итоговая оценка проекта – средневзвешенное значение по всем критериям.

21. КВОРУМ

21.1 Минимальное количество членов жюри для принятия решения – 3.

21.2 В случае равенства голосов при четном количестве судей, председатель имеет приоритетный голос.

22. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

22.1 Место проведения Хакатона будет объявлено на официальной странице (веб-сайте) конкурса, а также на официальной странице Банка в социальных сетях.

22.2 Во всем, что не предусмотрено настоящей Публичной офертой, стороны руководствуются действующим законодательством Республики Узбекистан.

22.3 Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в правила хакатона. Участники будут своевременно уведомлены о всех изменениях.

22.4 Организатор не возмещает и не компенсирует убытки или иные расходы, которые могут возникнуть у Участников в ходе программы Хакатона.

PUBLIC OFFER AND RULES OF PARTICIPATION IN THE HACKATHON

"BRB Fintech Hackcelerator"

Tashkent

July 2024

INTRODUCTION

This public offer for holding the "BRB Fintech Hackcelerator" hackathon (hereinafter referred to as the Hackathon) is organized by JSC "Business Development Bank" (hereinafter referred to as the Bank) in partnership with Yandex, LLC "Amity University Tashkent", LLC "Veon AdTech", the Community of IT specialists of Uzbekistan LLC "IT Alliance", LLC "BRB Tech". The offer defines the terms and conditions for the organization and conduct of the Hackathon and is a Public Offer of the Bank addressed to individuals/groups of individuals (hereinafter referred to as Participants).

1. BASIC TERMS AND DEFINITIONS

1.1 **Application:** Information provided by the Participant when filling out and submitting the electronic registration form on the official Hackathon page.

1.2 **Selection:** Teams will be evaluated on several criteria for successful entry to the hackathon, such as the relevance of skills to the task, the diversification of the lineup, and the availability of prototypes.

1.3 **Jury:** A group of experts evaluating the programs presented by the Participants. The Jury is formed from invited experts and includes at least three experts in IT and development, as well as representatives of the organizers.

1.4 **Participant:** A sole participant as part of a team or a team of developers who are capable individuals over 18 years old, capable individuals under 18 years old with a guardian, participating in the Hackathon and providing Projects or Project Pilots within the framework of the Hackathon.

1.5 **Intellectual Property Rights:** All rights to the results of intellectual activity (RIA) (intellectual and industrial property), including rights to (i) inventions (patents for inventions, rights to obtain patents for inventions, including filed patent applications, reissued patents, reapplications, or continuation applications and partial continuations), utility models; (ii) copyrights; (iii) designs and industrial designs; (iv) trademarks, service

marks, product designs, and similar objects; (v) trade secrets, other information constituting commercial secrets and confidential information; (vi) rights to integrated circuit topologies and mask work rights; (vii) other intellectual property rights.

1.6 **Rules:** The rules for conducting the competition provided in this Public Offer.

1.7 **Hackathon:** A competition for developers where teams create a product prototype that solves a specific business problem within a time frame.

1.8 **Project:** An innovative idea or software product in the field of information technology (IT) submitted by the Participant.

1.9 **Project Pilot:** A minimally viable version of the product created within the framework of the Hackathon, capable of attracting initial users or integrating into an existing business system.

1.10 **Winner:** The Participant/team that achieved the best result based on the Hackathon results and Jury evaluation.

2. SUBJECT OF THE PUBLIC OFFER

2.1 Within the framework of participating in the Hackathon, Participants provide their Project for evaluation in the form of a presentation and a Project Pilot, or provide the opportunity for its testing.

2.2 The Project must have at least minimal but sufficient consumer value for operability (minimum viability). The evaluation of the product's compliance with the minimum viability requirements is determined by the Jury at its discretion.

2.3 The Hackathon is exclusively based on the intellectual potential of the Participant and implies support based on the Project Pilots proposed by the Participant.

2.4 The public offer and any attachments thereto are official documents and are published on the official forms of the Hackathon website (page): brb.uz (hereinafter referred to as the Site).

2.5 The place, rules, and conditions for conducting the Hackathon will be announced on the official Site.

3. PURPOSES OF THE HACKATHON

3.1 The purpose of the Hackathon is to find and support the best ideas for solving technological, engineering, economic, and other tasks in the IT field and, in particular, to bring these ideas to implementation in the form of a prototype directly at the Hackathon site, as well as to apply the obtained knowledge and prototypes for product development, form key areas of IT activities and organize the training of the population and youth to form a modern class of highly qualified specialists in the IT field.

3.2 Hackathon Tasks:

- Providing Participants with the opportunity to implement their ideas to determine their relevance and popularization, as well as developing Participants' software development skills within the team;
- Encouraging developers and other IT specialists to collaborate in creating software using various products;
- Developing a professional community in the field of software development;
- Organizing the training of the population and youth to form a modern class of highly qualified specialists in the IT field;
- Analyzing the obtained ideas and identifying relevant development areas in the field of development;
- Identifying the best projects within the directions that meet the requirements of this Public Offer and the Rules and using them as proposals for implementation in the subsequent activities of various organizations.

4. RIGHTS AND OBLIGATIONS OF THE PARTIES

4.1 Rights of the Participant

4.1.1 To submit an application for participation in the Hackathon according to the stated application submission form on the Site and to familiarize themselves in detail with the Rules and this Public Offer.

4.1.2 At any time, withdraw consent to the processing of their personal data (personal data of each team member) by sending a statement of withdrawal of consent for processing according to the Rules.

4.1.3 Receive information about the results of the Hackathon or other information about the procedure for conducting the Hackathon on the Site.

4.2 Obligations of the Participant

4.2.1 Familiarize themselves and comply with the Rules.

4.2.2 When submitting an Application for participation in the Hackathon through the Site, enter accurate information about the personal (passport) data of the Participant (including team members).

4.2.3 When accepting the conditions (acceptance) of this Public Offer, comply with all its conditions.

4.2.4 When submitting an application for participation in the Hackathon, the Participant undertakes to ensure the correct provision of personal data of all team members and obtain their consent to provide their personal data and acceptance of this Public Offer.

4.2.5 Not use software that disrupts the operation of the official Site, creating the possibility of changing the results of the Hackathon. In case of identifying attempts to disable the site systems, the Participant who made such attempts is deprived of the right to participate in the Hackathon and receive a reward.

4.2.6 Not use for personal or commercial purposes, not publish outside the Hackathon, not transfer to third parties data and information obtained from the Bank within the framework of performing the Hackathon Tasks.

4.2.7 In case of selecting their project in the Hackathon, the Participant or Team undertakes to provide all necessary information about the project upon the request of the Bank's project manager via email at info@brb.uz.

4.2.8 The Participant or team agrees with the results of the competition and has no right to make claims.

4.3 Rights and Obligations of the Bank and the Jury

4.3.1 Require the Participant/Team to comply with all conditions of the Rules for conducting the Hackathon and this Public Offer.

4.3.2 Verify/process the personal data of the Participant (if it is a Team, all team members), after accepting the conditions of this Public Offer by the

Participant/Team representative according to section 4.2 of this Public Offer.

4.3.3 In accordance with Article 977 of the Civil Code of the Republic of Uzbekistan, change the conditions or cancel the Hackathon only within the first half of the established period for conducting the Hackathon.

4.3.4 Process any information related to the personal data of the Participant.

4.3.5 Make changes to this Public Offer with mandatory notification of Participants who accepted this offer before making changes.

4.5 Obligations of the Bank:

4.5.1 Organize the conduct of the Hackathon according to the Rules and this Public Offer.

4.5.3 Organize the acceptance of Applications from potential Participants.

4.5.4 Form a Jury to determine the Winners of the Hackathon.

5. ACCEPTANCE OF THE PUBLIC OFFER

5.1 When submitting an application for participation in the Hackathon on behalf of the Participant, acceptance of the conditions of the Public Offer is carried out by the Participant performing the following actions:

- filling out the registration form - an application for participation in the competition on the competition website;
- familiarizing themselves with the conditions of the Public Offer and ticking the box indicating acceptance of the conditions of the Public Offer in the relevant field of the registration form-application.

5.2 When submitting an application for participation in the Hackathon on behalf of a group of developers, acceptance of the conditions of the Public Offer is carried out by one of the members of the potential Participant (Team), authorized by the Team to represent its interests and submit an application on behalf of the Team, performing the following actions:

- filling out the registration form - an application on behalf of the Team for participation in the competition on the competition website;

- familiarizing themselves with the conditions of the Public Offer and submitting the registration form-application on behalf of the Team.

The representative of the Team indicates the number corresponding to the number of team members in the "Number of team members" field and indicates the name of the Team. To register the Team for participation in the Hackathon, it is necessary to tick the box indicating acceptance of the conditions of this Public Offer on behalf of all team members.

5.3 When submitting an application for participation on behalf of the Team, the acceptance of the conditions of the Public Offer is carried out by the representative of the Team and this indicates acceptance of the conditions of the Public Offer by all team members.

5.4 Acceptance of the conditions of the Public Offer means the complete and unconditional acceptance by the Participant of all the conditions of the Public Offer without any exceptions and/or limitations and is equivalent to the conclusion of a written agreement on the conduct of the Hackathon.

5.5 The Participant is responsible for providing correct personal data when submitting an application for participation in the Hackathon. When submitting an application for participation in the Hackathon on behalf of the Team, the responsibility for providing correct personal data and obtaining consent for acceptance of this Public Offer and processing of personal data from all team members lies with the responsible representative of the Team who filled out the electronic application form and indicated the contact details of the Team members.

6. PROCEDURE AND CRITERIA FOR DETERMINING WINNERS

6.1 The results of the Hackathon are determined by the Jury based on the evaluation of the Project. Based on the results of the Hackathon, a protocol for determining the winners is drawn up and signed by the Jury on behalf of the Bank representatives within 3 days from the date of determining the winners.

6.2 The Jury evaluates the Pilots according to the criteria listed in clause 6.3 of this Public Offer. The Jury evaluates the projects at its discretion and according to the project evaluation criteria provided by the Bank based on the principles of conducting business and developing activities.

Participants do not question the decision of the Jury. Moreover, the Bank does not compensate Participants for damages (if any) related to the

non-recognition of certain Participants/Teams as winners, including due to the non-compliance of the Pilots with the established criteria.

6.3 The Project or Project Pilot must meet the following requirements, but are not limited to:

- contain an innovative technological element;
- solve one or more business tasks;
- easily integrate with third-party systems;
- quickly implemented;
- have a reasonable launch and ownership cost;
- not contain elements or materials of a sexual nature;
- not contain elements that propagate violence, incite racial, national, or religious hatred, calls for the overthrow of the constitutional order of the Republic of Uzbekistan;
- not contain elements of an extremist nature;
- not contain images, personal data, exclusive rights objects belonging to third parties;
- not violate the intellectual property rights of third parties on the developed program;
- not contain elements of virus programs, spyware, tracking programs, and other similar programs that can harm the information environment, violate confidentiality, and other norms of the current legislation of the Republic of Uzbekistan;
- comply with the conditions of the Hackathon specified in the Rules.

7. HACKATHON MECHANISM

7.1 To participate in the Hackathon, you need to perform the following actions within the Hackathon period:

7.1.1 Submit an application in the established form posted on the official page (website) of the competition. After submitting an application for participation in the Hackathon, the applicant is placed in the pre-moderation list. All collected applications are evaluated by experts for compliance with the Hackathon requirements.

7.1.2 Stages:

- Announcement of news among information partners about the start of the competition with information about the goals and objectives of the competition and a link to the application for the program.
- Start of application acceptance;

- Completion of application acceptance;
- Selection of applications for participation in the Hackathon;
- Conducting an event to explain the conditions of the Hackathon to selected Participants;
- Teams/participants working on their projects;
- Conducting educational workshops within the framework of working on projects;
- Selection of hackathon projects for the presentation of Pilots;
- Presentation of Pilots.

Stage dates are indicated on the competition's official page/website.

8. CONDITIONS OF PARTICIPATION

8.1 Participation in the Hackcelerator hackathon is open to everyone, provided that at least one of the team members is over 18 years old.

8.2 Participants can register only as a team (from 3 to 6 people).

8.3 All communication and project submission are conducted in Russian. Support will also be available in Uzbek and English, and participants can use these languages if they wish.

8.4 Teams must adhere to the established deadlines and stages of the hackathon indicated on the website: <https://brb.uz/hackcelerator>.

9. REGISTRATION AND SELECTION OF TEAMS

9.1 Team registration is carried out through the official platform of the hackathon according to the deadlines indicated on the official website.

9.2 Each team must fill out a registration form indicating information about each participant. The participant and the team undertake to fill out the application form accurately and completely.

9.3 The organizing team reserves the right to admit the Participant to the Hackathon. The selection of the Participant/Team will be based on the criteria below but not limited to:

- Compliance of the team's skills with the selected task.
- Diversity of the team composition.
- Experience in similar hackathons.
- Availability of project prototypes is an advantage.

9.4 Teams that meet the selection criteria will be invited to participate in the Hackathon. The organizing team reserves the right to disclose information about selected/not selected Participants.

9.5 By filling out and submitting the registration form, the Participant confirms that they have read the Hackathon Rules, agree with the Terms, and give their consent to data processing.

10. MENTORING AND SUPPORT

10.1 Each team will be assigned a mentor from the invited experts.

10.2 Participants can contact mentors for advice and consultation during the mentor's allocated time throughout the hackathon.

10.3 Teams should attend regular workshops and webinars on topics related to fintech and project development.

10.4 All communication between the Teams and Mentors, as well as Organizers, will be conducted online.

11. EVALUATION CRITERIA AND AWARDS

11.1 The winners of the Hackathon are the Teams that took 1-2-3 places according to the Jury's evaluation.

11.2 The organizer and partners have the right to define additional nominations and awards.

11.3 Projects are evaluated according to the following criteria (but not limited to):

- Innovativeness (30%)
- Technical implementation (40%)
- Market potential (30%)

11.4 Winners receive prizes and the opportunity to further develop their project with the support of the hackathon partners. Detailed information about prizes and opportunities will be provided on the hackathon website.

12. CODE OF CONDUCT

12.1 All participants are required to adhere to respectful and professional behavior.

12.2 Any manifestation of discrimination, aggression, and violation of ethical norms is prohibited.

12.3 In case of violation of the rules and code of conduct, the team may be disqualified.

13. CONFIDENTIALITY AND INTELLECTUAL PROPERTY

13.1 By accepting the terms of this Public Offer, the Participant undertakes not to disclose any information that became known to him/her while participating in the Hackathon to third parties without the written consent of the Bank.

13.2 All information and educational programs, organizational conditions for conducting the Hackathon (non-disclosed information) developed by the Bank belong exclusively to the Bank and cannot be used or otherwise utilized without the written permission of the Bank.

13.3 In case of violation of the above points, the Participant undertakes to fully compensate for the damage caused as a result of illegal use and dissemination of such information in accordance with Article 1096 of the Civil Code of the Republic of Uzbekistan.

13.4 All rights to projects created within the framework of the hackathon and acceleration program are transferred to the Bank. Participants undertake to provide all necessary information about the project and its development upon request from the project manager of the Bank.

13.5 Organizers and partners have the right to use information about projects and participants for marketing and advertising purposes.

14. FORCE MAJEURE

14.1 The Bank and the Participants are released from liability for partial or complete failure to fulfill obligations under this Public Offer if they were the result of force majeure circumstances: flood, fire, storm, or other natural disasters, as well as as a result of military actions, caused by decisions of state bodies, and the opposite party was notified of this in writing within 10 banking days from the date of their occurrence.

15. VALIDITY PERIOD OF THE PUBLIC OFFER. PROCEDURE FOR CONCLUSION, AMENDMENT, AND TERMINATION

15.1 The agreement on the terms of the Public Offer comes into force from the moment the mark on the acceptance of the terms of the Public Offer is made when submitting an application for participation in the Hackathon by the potential Participant, which means the acceptance of all its conditions on the official page (website) of the competition.

15.2 The agreement on the terms of the Public Offer is concluded for an indefinite period.

15.3 The Bank has the right to make changes and/or additions to the Public Offer at any time unilaterally by placing them on the official page (website) of the competition. Such changes and/or additions come into force from the moment of publication of changes and/or additions.

15.4 The Participant has the right to refuse to accept the terms of the Public Offer in case of disagreement with the changes and/or additions by sending a written statement to the email address info@brb.uz within 5 (five) calendar days from the moment of publication of changes and/or additions to the Public Offer. The Participant's disagreement in this case leads to disqualification and exclusion of the Participant from the subsequent stages of the Hackathon from the moment the statement of refusal to accept the terms of the Public Offer is sent.

15.5 The agreement on the terms of the Public Offer can be terminated unilaterally at the initiative of the Participant based on a written statement of the Participant, submitted to the email address info@brb.uz.

15.6 When sending a statement of termination of the Agreement on the terms of the Public Offer unilaterally at the initiative of the Participant, the statement must be sent from the email address indicated when submitting the application for participation in the Hackathon. The Bank is not responsible for the disqualification of the Participant from the Hackathon as a result of receiving a statement of termination of the Agreement on the terms of the Public Offer from the email address indicated when submitting the application for participation in the Hackathon if the statement of termination is sent by a third party.

15.7 In cases not provided for by this Public Offer, the Agreement on the terms of the Public Offer can be terminated by the parties according to the legislation of the Republic of Uzbekistan or by court decision.

16. PARTICIPANT'S GUARANTEES AND WARRANTIES

16.1 The Participant/each member of the Team guarantees and confirms the following:

- The Participant is a capable individual who is not limited in legal capacity by a court decision or by local government bodies.
- The Participant agrees and confirms the possibility of using his/her personal data to fulfill this Public Offer in accordance with the applicable methods for participating in the Hackathon.

17. LIABILITY OF THE PARTIES

17.1 For non-performance or improper performance of their obligations under the Public Offer, the Bank and the Participants are liable in accordance with the current legislation of the Republic of Uzbekistan.

17.2 For violation of the requirements specified in section 13 of this Public Offer, the group of developers who submitted an application for participation in the Hackathon is not allowed to participate in the Hackathon.

17.3 Participants have no right to make any claims to the Bank regarding the conduct of the Hackathon and the determination of the Winner.

17.4 Any disputes arising from this Public Offer are resolved through negotiations, and if the Bank and the Participants cannot reach an agreement through negotiations, such disputes can be submitted by any of the Parties for consideration by the court of the appropriate jurisdiction according to the legislation of the Republic of Uzbekistan.

18. JURY COMPOSITION

18.1 The jury consists of 5-7 experts in fintech and technology.

18.2 The jury may include representatives of the organizing bank, partners, and sponsors.

18.3 In case of equality of votes, the chairman of the jury has a priority vote.

19. PROJECT REVIEW PROCEDURE

19.1 Projects undergo preliminary selection based on registration data and prototypes.

19.2 Selected projects are reviewed by the jury based on the results of the demo day.

20. EVALUATION PROCEDURE

20.1 Each project is evaluated according to the criteria specified in clause 11.3.

20.2 Each criterion is assigned a score from 1 to 10.

20.3 The final score of the project is the weighted average value for all criteria.

21. QUORUM

21.1 The minimum number of jury members for making a decision is 3.

21.2 In case of equality of votes with an even number of judges, the chairman has a priority vote.

22. FINAL PROVISIONS

22.1 The venue for the Hackathon will be announced on the official page (website) of the competition, as well as on the official page of the Bank on social networks.

22.2 In all matters not provided for by this Public Offer, the parties are guided by the current legislation of the Republic of Uzbekistan.

22.3 The organizers reserve the right to make changes to the hackathon rules. Participants will be promptly notified of all changes.

22.4 The organizer does not compensate and does not reimburse any losses or other expenses that may arise for the Participants during the Hackathon program.